



MAPA CURRICULAR DE LA MAESTRÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Primer Cuatrimestre

Segundo Cuatrimestre

Tercer Cuatrimestre

Cuarto Cuatrimestre

Quinto Cuatrimestre

Sexto Cuatrimestre

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	
POO-ES	6-90-6

PROGRAMACIÓN AVANZADA	
PRA-ES	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

SEMINARIO DE TESIS I	
ST1-ES	15-225-14

SEMINARIO DE TESIS II	
ST2-ES	15-225-14

SEMINARIO DE TESIS III	
ST3-ES	15-225-14

ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS	
ANR-ES	6-90-6

ARQUITECTURA DE SOFTWARE	
ARS-ES	6-90-6

CALIDAD DE SOFTWARE	
CAS-ES	6-90-6

LÓGICA MATEMÁTICA	
LOM-ES	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

PLANEACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	
PPS-ES	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6



COMPETENCIAS DEL PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

Determinar los requerimientos de información utilizando instrumentos de recolección de datos identificando políticas y necesidades de la organización para desarrollar soluciones de software.

Documentar los requerimientos de información utilizando técnicas para su clasificación, representación y codificación para establecer un registro estandarizado de requerimientos.

Modelar la solución informática con base en la documentación de requerimientos para evaluar y mejorar el desempeño de los procesos actuales.

Proponer la solución informática de acuerdo a la evaluación del modelo y a la disponibilidad de recursos para satisfacer las necesidades de la organización.

Implementar técnicas heurísticas para la construcción y programación de modelos de inteligencia artificial para la solución de problemas.

ASIGNATURAS OPTATIVAS SEGUNDO CUATRIMESTRE

Tipo	Nombre	Hrs/Créditos
TBD- OP	TECNOLOGÍAS DE BASE DE DATOS	6-90-6
DAM-OP	DISEÑO DE APLICACIONES MÓVILES	6-90-6
INA-OP	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	6-90-6
MDS-OP	METODOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO	6-90-6
PDI-OP	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES I	6-90-6
DIC-OP	DISEÑO DE CONTROLADORES	6-90-6

Modalidad	Presencial
Orientación	Profesionalización
Lineas de Investigación:	1.- Modelado e implementación de software 2.- Desarrollo de Software especializado 3.- Desarrollo de software móvil

COMPETENCIAS DEL SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Codificar la solución informática apegándose a la propuesta de diseño para satisfacer las necesidades de información de la organización.

Evaluar el desempeño de la solución informática de acuerdo a las métricas establecidas para verificar su correcta operación.

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE TERCER CUATRIMESTRE

Tipo	Nombre	Hrs/Créditos
TEW- OP	TECNOLOGÍAS EMPRESARIALES PARA LA WEB	6-90-6
DAM-OP	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	6-90-6
REP-OP	RECONOCIMIENTO DE PATRONES	6-90-6
ADV-OP	ANIMACIÓN DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS	6-90-6
GDS-OP	GESTIÓN DE DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO	6-90-6
PUS-OP	PRUEBAS DE SOFTWARE	6-90-6
PDD-OP	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES II	6-90-6
SVL-OP	SISTEMAS DE VISIÓN Y LABORATORIO	6-90-6
COD-OP	CONTROL DIGITAL	6-90-6
ELP-OP	ELECTRÓNICA DE POTENCIA	6-90-6