



# MAPA CURRICULAR MAESTRÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

## PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

Primer Cuatrimestre

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	
POO-ES	6-90-6

ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS	
ANR-ES	6-90-6

LÓGICA MATEMÁTICA	
LOM-ES	6-90-6

PLANEACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	
PPS-ES	6-90-6

Segundo Cuatrimestre

PROGRAMACIÓN AVANZADA	
PRA-ES	6-90-6

ARQUITECTURA DE SOFTWARE	
ARS-ES	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

Tercer Cuatrimestre

OPTATIVA	
OP	6-90-6

CALIDAD DE SOFTWARE	
CAS-ES	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

OPTATIVA	
OP	6-90-6

## SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Cuarto Cuatrimestre

SEMINARIO DE TESIS I	
ST1-ES	15-225-14

Quinto Cuatrimestre

SEMINARIO DE TESIS II	
ST2-ES	15-225-14

Sexto Cuatrimestre

SEMINARIO DE TESIS III	
ST3-ES	15-225-14





# MAPA CURRICULAR MAESTRÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

## COMPETENCIAS DEL PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

Determinar los requerimientos de información utilizando instrumentos de recolección de datos identificando políticas y necesidades de la organización para desarrollar soluciones de software.

Documentar los requerimientos de información utilizando técnicas para su clasificación, representación y codificación para establecer un registro estandarizado de requerimientos.

Modelar la solución informática con base en la documentación de requerimientos para evaluar y mejorar el desempeño de los procesos actuales.

Proponer la solución informática de acuerdo a la evaluación del modelo y a la disponibilidad de recursos para satisfacer las necesidades de la organización.

Implementar técnicas heurísticas para la construcción y programación de modelos de inteligencia artificial para la solución de problemas.

## COMPETENCIAS DEL SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Codificar la solución informática apegándose a la propuesta de diseño para satisfacer las necesidades de información de la organización.

Evaluar el desempeño de la solución informática de acuerdo a las métricas establecidas para verificar su correcta operación.

### ASIGNATURAS OPTATIVAS SEGUNDO CUATRIMESTRE

Tipo	Nombre	Hrs/Créditos
TBD-OP	TECNOLOGÍAS DE BASE DE DATOS	6-90-6
DAM-OP	DISEÑO DE APLICACIONES MÓVILES	6-90-6
INA-OP	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	6-90-6
MDS-OP	METODOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO	6-90-6
PDI-OP	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES I	6-90-6
DIC-OP	DISEÑO DE CONTROLADORES	6-90-6

### ASIGNATURAS OPTATIVAS TERCER CUATRIMESTRE

Tipo	Nombre	Hrs/Créditos
TEW-OP	TECNOLOGÍAS EMPRESARIALES PARA LA WEB	6-90-6
DAM-OP	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	6-90-6
REP-OP	RECONOCIMIENTO DE PATRONES	6-90-6
ADV-OP	ANIMACIÓN DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS	6-90-6
GDS-OP	GESTIÓN DE DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO	6-90-6
PUS-OP	PRUEBAS DE SOFTWARE	6-90-6
PDD-OP	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES II	6-90-6
SVL-OP	SISTEMAS DE VISIÓN Y LABORATORIO	6-90-6
COD-OP	CONTROL DIGITAL	6-90-6
ELP-OP	ELECTRÓNICA DE POTENCIA	6-90-6

<b>Modalidad</b>	Presencial
<b>Orientación</b>	Investigación
<b>Líneas de Investigación:</b>	1.- Modelado e implementación de software 2.- Desarrollo de Software especializado 3.- Desarrollo de software móvil