



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TULANCINGO

BOLETÍN 25
(AGOSTO 2016)

Estudiantes de la UPT participaron en Fiesta Tecnológica

- **Proyecto de la UPT se colocó dentro de los primeros 60 lugares**

La Universidad Politécnica de Tulancingo (UPT) gestiona las oportunidades para que sus estudiantes puedan asistir a espacios o eventos que les permita poner en práctica lo aprendido durante su formación profesional, como sucedió recientemente con 11 estudiantes de Sistemas Computacionales y Negocios Internacionales en el Campus Party 2016 en la Ciudad de Guadalajara, Jalisco.

Campus party es una fiesta tecnológica donde se concentran especialistas, académicos y estudiantes involucrados con la: Informática, innovación, ciencia, creatividad, emprendimiento y ocio digital; todo esto con el propósito de compartir conocimientos, hacer trabajo colaborativo y alcanzar una meta.

En este hackatón (Encuentro de programadores) que se organizó dentro del campus party, participaron más de 20 mil campuseros de diferentes universidades de todo el país, la meta para esta edición fue generar proyectos que atacaran directamente a la pobreza en México.

De esta forma Iris Jocelyn Álvarez Linarte, José Eduardo Vázquez Cirilo, Rubén Delgadillo Vega, Cristian Cruz Trejo, Bryan de Jesús Carranza Aquino, Alan Isaac Altamira Hernández, Silverio Jacob Manríquez Santillán, Rubén Delgadillo Vega Vega y Janeth Yáñez Velázquez de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales junto con Daisy Ponce Solano y Brenda Espinoza Gómez de la Licenciatura en Negocios Internacionales, todos ellos del 9° cuatrimestre, tuvieron la oportunidad de aplicar sus conocimientos y vivir una experiencia de los alcances que pueden tener en estas áreas tecnológicas en dicho evento.

Es así que la participación del equipo de la Politécnica de Tulancingo, presentó dos proyectos: un video juego llamado "Altered time" y en el segundo proyecto desarrollaron una aplicación denominada "Puntos Flash", donde se busca brindar puntos a personas de escasos recursos como un tipo monedero electrónico y que estos los puedan intercambiar por productos en centros comerciales asociados, denominados socios comerciales.

Luis Roberto Morales Manilla, Profesor de Tiempo Completo y Coordinador del equipo de estudiantes de la UPT, en entrevista comentó que la intervención de la institución fue alentadora ya que se posicionaron dentro de los 60 mejores proyectos a nivel nacional; afirmó que la asistencia de los alumnos y alumnas de la UPT en este tipo de eventos, representa para ellos la oportunidad de estar en contacto con personas de su misma edad, con sus mismos intereses e inquietudes, para trabajar de forma conjunta en el desarrollo de proyectos.

Experiencia que vivieron de forma palpable en el evento, ya que estudiantes de la Universidad Tecnológica del Valle del Mezquital también del estado de Hidalgo, pidieron la colaboración del equipo de la UPT, con programadores con conocimientos en Unity, para realizar un video juego, lo



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TULANCINGO

BOLETÍN 25
(AGOSTO 2016)

cual permitió que este equipo integrado por estudiantes hidalguense llegara hasta las finales quedando entre los primeros 12 proyectos a nivel nacional.

El Rector de la UPT, Ramón Castillo González, señaló que los estudiantes cuentan con todo el apoyo por parte de la institución para participar y acudir a este tipo de actividades, derivado del interés de la Secretaría de Educación Pública del Estado de Hidalgo para que los jóvenes amplíen su visión de lo que pueden desarrollar si ellos se lo proponen, ya que pueden tener la certeza que la educación superior que recibieron a lo largo de su formación profesional en la UPT, cuenta con la calidad necesaria para ello.





UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TULANCINGO

BOLETÍN 25

(AGOSTO 2016)

